

Unsere Einstellungen zu / Erfahrungen mit Computerspielen und Gewalt

- Tauschen Sie sich mit ein oder zwei Mitschülern über ihre Erfahrungen mit Computerspielen und Gewalt im Alltag aus!
- Welche Ursachen sehen Sie für die Gewalt, die Sie erleben?
- Sind für Sie Situationen/ Personenkonstellationen/ Persönlichkeitsfaktoren u.ä. vorstellbar, die durch Computer so beeinflusst werden, dass die Bereitschaft zu Gewalt erhöht wird? Welche Rolle spielen hier die Erfahrungen von Macht und Ohnmacht?
- Notieren Sie Ihre Ergebnisse in den Clustern!

